

B. ÚROVEŇ SCHOPNOSTÍ (příloha pravidel Závodu vlčat a světlušek 2010)

Úroveň jednotlivých schopností udává maximální náročnost jednotlivých disciplín a popisuje to, co můžeme po dětech této věkové kategorie požadovat. Stanovenou úroveň není možné při závodě překročit.

1) Znalost první pomoci

- Zná základní čísla tísňového volání (150, 155, 158, 112, příp. 156) a ví, co říct (své jméno, co se stalo, počet zraněných, místo).
- Umí ošetřit následující zranění: tlakový puchýř, odřené koleno, malé říznutí, bodnutí hmyzem, popálenina I. a II. stupně (max. velikosti dlaně), obvaz kotníku, šátkový závěs ruky.

Tlakový puchýř

Ošetření: 1) vydezinfikovat místo, kde je puchýř, 2) zalepit náplastí

Co není chybou: místo náplasti použít např. sterilní gázu

Co je chybou: propichovat puchýř, potírat místo čímkoliv, co není desinfekce

Odřené koleno

Ošetření:

- vymýt nečistoty (pitnou vodou, případně si pomoci gázou či kartáčkem)
- vydezinfikovat (nejlépe peroxid vodíku)
- nechat být nebo zalepit náplastí nebo obvázat obvazem
- při ošetřování nemocného uklidňovat

Co není chybou: použít septonex

Malé říznutí

Ošetření:

- vydezinfikovat
- přelepít náplastí

Co není chybou: Pokud se pokusí stáhnout ránu „mašličkami“. Pokud by ránu chtěli po přelepení obvazovat obvazem.

Co je chybou: potírat ránu čímkoliv, co není desinfekce nebo pitná voda, pokládat na ránu nesterilní materiál

Bodnutí hmyzem

Ošetření:

- zeptat se, jestli je zraněný alergický na bodnutí včelou
- opatrně vytáhnout z ranky zbytky žihadla (u včely)
- místo vpichu vydezinfikovat
- místo chladit studeným obkladem
- je možné místo potírat i Fenistil-gelem
- zavolat dospělého

C. ZÁVAZNÉ PARAMETRY DISCIPLÍN

Závažné parametry jednotlivých disciplín definují další podmínky, které musí být při přípravě disciplíny splněny (kromě úrovně schopnosti).

- úkoly (včetně tísňového volání) budou v maximální míře praktické (kromě doplňujících otázek)
- nebudou hodnoceny nezásadní postupy ležící mimo rozlišovací schopnosti vlčat a světlušek
- soutěžícím budou ukázány chyby v ošetření
- tísňové volání, které je možné použít ve více schopnostech, je možné v závodě použít maximálně jednou
- Doporučené složení lékárničky na trati - obinadla různých rozměrů, dezinfekce (peroxid vodíku, Septonex), pitná voda, náplast, polštářková náplast, elastická obinadla, trojcípé šátky, sterilní čtverce, nůžky, kartáček, injekční jehla, Fenistil gel

Co není chybou: potírat ranku cibulí nebo něčím jiným, co potlačuje svědění a chladí. Za chybu také nepovažovat, pokud by místo sterilně obvázali, i když tím ničemu nepomohou.

Co je chybou: potírat ranku čímkoli jiným (velká chyba), nevytáhnout žihadlo v případě píchnutí včelou (velká chyba), místo nesterilně obvazovat

Popálenina I. nebo II. stupně

Ošetření:

- 1) postižené místo co nejdéle chladíme studenou pitnou vodou (10-15 minut)
- 2) sterilně lehce překryjeme obinadlem

Co není chybou: použít nějaký chladicí prostředek popáleniny

Co je chybou: potírat něčím jiným, propichovat puchýř (2. st.)

Pohmožděný kotník

Ošetření:

- 1) studený obklad
- 2) obvaz kotníku elastickým obinadlem

Co není chybou: lze tolerovat, pokud obvaz není „podle příručky“, pokud je dostatečně pevný a funkční

Co je chybou: pokud obvaz nedrží, nefixuje celý kotník, případně pokud je snaha ošetřovat jiným způsobem

2) Znalost dopravních značek

a) Dokáže poznat význam těchto dopravních značek:

- stůj dej přednost v jízdě
- dej přednost v jízdě
- hlavní pozemní komunikace
- stezka pro cyklisty (začátek a konec)
- Stezka pro chodce a cyklisty (začátek a konec)
- Stezka pro chodce (začátek a konec)
- zákaz vstupu chodců
- Zákaz odbočení
- příkázaný směr jízdy (v různých směrech a kombinace)
- jednosměrný provoz
- Zákaz vjezdu jízdních kol
- Přejezd pro chodce
- Křižovatka s vedlejší pozemní komunikací
- Obytná zóna
- zákaz vjezdu všech vozidel v jednom směru
- zákaz vjezdu všech vozidel
- prudké klesání (stoupání)
- Kruhový objezd

b) Zná základní pravidla

- Umí se obléct a vybavit na kolo (včetně cyklistické přilby)
- Zná základní pravidla jízdy na kole (odbočování vlevo, vpravo, jízda na kruhovém objezdu)
- Zná základní pravidla chování na křižovatkách
- Zná pravidla přecházení silnice
- Zná chování v dopravních prostředcích

- Veškeré aktivity budou praktickou formou (např. Dopravní hřiště).
- Obrázky značek budou barevné.
- V případě použití názvů značek musí být použito pojmenování značek dle vyhl. 30/2001Sb. v platném znění.
- U značek bude požadován především jejich význam.
- Na závěr proběhne slovní zhodnocení výkonu hlídky.

3) Manuální zručnost

- a) Umí zabalit balík do papíru (min. rozměr balíku 3×10×15 cm), bez vázání provázku s použitím lepicí pásky
- b) Umí zatlouct hřebík (min. délka hřebíku 50 mm).
- c) Ve dvojici uřízne špalíček o průměru max. 4 cm.
- d) Umí složit z papíru jednoduchou skládku (čepici, vlašťovku, pohárek...)
- e) Umí poskládat tričko, ponožky, mikinu nebo svetr
- f) Zaváže si poslepu tkaničky (nebo zaváže kamarádovi...)
- g) Vyrobí jednoduchý výtvar podle návodu (např. ze stavebnice)
- h) Spojí dvě prkýnka k sobě pomocí šroubku nebo vrutem
- i) S celou hlídkou postaví stan nebo přístřešek z přírodních materiálů

- Potřebné vybavení bude k dispozici na kontrole nebo bude předem vyhlášeno jako vybavení pro závod.
- Při skládání trička, mikiny nebo svetru je důležitá úhlednost a čistota (při skládání na zemi), ne typ skládání (tj. je možné límečkem navrch i dovnitř atd.)

4) Fyzická zdatnost

- a) Zdolání překážkové dráhy s max. 10 překážkami na čas
- b) Vylezení nebo slezení žebříku o max. výšce 3 m
- c) Překonání jednoduché nízké lanové překážky

- U nebezpečnějších aktivit bude zajištěna bezpečnost (lanové aktivity, žebřík...).
- Náročnost bude přiměřená věku včat a světlušek, příp. odlišnostem včat a světlušek.
- Při překonání nízké lanové překážky a vylezení žebříku nebude hodnocen a měřen čas.

5) Logické myšlení

- a) Umí vyluštit šifru Mřížka (písmena ve formě neúplného čtverce s jednou až třemi tečkami).
- b) Umí vyluštit slovo, které je zapsáno s pomocí obrázků (použije se celý název obrázku nebo určené písmeno).
- c) Umí vyluštit šifru Každé druhé písmeno.
- d) Umí vyluštit jednoduchou sloupcovou křížovku (hesla v jednom směru, hádanka v druhém).
- e) Umí nalézt slova jednoduše ukrytá v textu.
- f) Umí vyplnit jednoduchý dotazník.
- g) Umí najít, co mají obrázky společného nebo naopak, který mezi ně nepatří.
- h) Složí rozstříhaný dopis nebo obrázek.

- Nebudou zařazeny aktivity využívající morseovku a semafor.
- Při výběru disciplín bude přihlédnuto k dětem, které ještě neumí číst a psát (např. část disciplíny bude nenáročná na tyto dovednosti).
- Aktivity budou zaměřeny na logické řešení a nikoliv na znalosti.
- Materiály pro vyřešení úkolu (návod k řešení šifry...) bude k dispozici na stanovišti.
- V případě zařazení aktivit, které umožňují více řešení (např. hádanky, hlavolamy...) bude uznáváno i jiné správné řešení.

6) Schopnost řešit problémové situace

- a) Zná základní čísla tísňového volání (150, 155, 158, 112) a ví, co říct (své jméno, co se stalo, počet zraněných, místo).
- b) Zná zásady obrany proti nebezpečným lidem (nechodit sám tmavými a nebezpečnými místy, nemluvit s cizími lidmi...).
- c) Zná zásady při ztracení se (zůstat na místě nebo na posledním společném místě).
- d) Zná zásady zacházení s elektrickými přístroji (nedotýkat se spadlých drátů, nestrkat do zásuvky nic, co tam nepatří, nedávat elektrické přístroje do vody).
- e) Zná zásady chování při bouřce.
- f) Zná nebezpečí drog, alkoholu a kouření.

- Problémové situace budou takové, do kterých se mohou vlčata a světlušky dostat a které mohou nějakým způsobem řešit
- Problémové situace jsou uváděny co nejvíce reálným způsobem (využití dramatiky atd.)
- Tísňové volání, které je možné použít ve více schopnostech, je možné v závodě použít maximálně jednou
- Na závěr proběhne slovní zhodnocení výkonu hlídky.
- Více na www.budpripraven.cz)

7) Schopnost vyhledávat informace

- a) Umí najít slovo ve slovníku (slovník cizích slov nebo odborných výrazů).
- b) Umí najít odjezd na velkých odjezdových tabulích
- c) Umí zjistit základní informace o místě z mapy s použitím legendy.
- d) Umí najít rostlinu nebo zvíře v atlase.
- e) Umí najít ulici na plánu s pomocí rejstříku ulic.
- f) Umí hledat v televizním programu.
- g) Umí najít osobu v telefonním seznamu (Zlaté stránky).

- Úkoly budou praktické.
- Vyhledávané informace budou co nejbližší takovým, se kterými se mohou vlčata a světlušky setkat.

8) Schopnost komunikovat

- a) Umí nadepsat obálku a pohled.
- b) Umí telefonovat (pozdravit, představit se, co potřebuje, rozloučit se).
- c) Dokáže přivolat pomoc na tísňová čísla (říct své jméno, co se stalo, počet zraněných, místo).
- d) Umí napsat SMS zprávu bez slovníku T9 (max. 50 znaků)
- e) Umí popsat prošlou cestu.

- Úkoly budou praktické.
- V případě zapojení psaní SMS zprávy je nutné zapojit i úkol, který může plnit člen hlídky, který mobilní telefon neovládá.
- Tísňové volání, které je možné použít ve více schopnostech, je možné v závodě použít maximálně jednou.
- U psaní SMS zprávy se nemůže hodnotit čas, pouze zda a jak úkol zvládnou v daném časovém limitu.

9) Pobyt v přírodě

- a) Umí si sbalit věci na jednodenní výpravu
- b) Umí se obléct podle počasí
- c) Zná základní pravidla chování v přírodě
- d) Poznává základní jedovaté rostliny (např. vraní oko, rulík, tis...)

- Otázky budou v co největší míře názorné (kvalitní obrázky, v místě rostoucí rostlina atd.).
- V případě zařazení oblékání bude na stanovišti k dispozici dostatečná zásoba oblečení.

10) Kuchařská dovednost

- a) Umí oškrábat bramboru nožem nebo škrabkou.
- b) Umí očistit zeleninu (např. mrkev) nožem nebo škrabkou.
- c) Umí ukrojit nožem krajíc chleba.
- d) Připraví s ostatními ze surovin salát
- e) Umí namazat chléb.
- f) Umí ozdobit chlebiček přidělenými potravinami.
- g) Zná základní hygienická pravidla při práci s potravinami (umytí rukou...) a uklidí po sobě pracovní místo

- Bude zajištěna bezpečnost (při použití nožů apod.)
- Potřebné vybavení bude k dispozici na kontrole nebo bude předem vyhlášeno jako vybavení pro závod
- Úkoly budou praktické
- Na závěr proběhne slovní zhodnocení výkonu hlídky.

11) Schopnost orientace

- a) Dokáže pojmenovat čtyři základní světové strany a určit jejich pozici vůči severu.
- b) Umí najít svoji pozici na mapě
- c) Umí nakreslit plánek prošlé trasy.
- d) Umí najít na mapě nebo plánu města pomocí legendy významné turistické objekty (např. kostel, restauraci...)

- Úkoly s mapou budou praktické.
- Není možné zapojit orientační nebo azimutový závod.